

BADU[®] 21-80/32R G



Die BADU 21er-Pumpen sind für spezielle Herausforderungen in Badewannen, Whirlpools, Gegenstromanlagen und Schwimmbad-Attraktionen konzipiert. Alle Modelle der Baureihe sind normalsaugende Umwälzpumpen, welche somit keine Luft mitfördern können. Diese Schwimmbadpumpen sind generell unterhalb des Wasserspiegels aufzustellen, damit das Badewasser selbstständig zufließen kann.

Details

Förderhöhe in m WS: 12
Fördermenge in m³/h: 72
Motorleistung in kW (P2): 2,20
Poolgröße in m³: 30 - 100

Werkstoffe

Gehäusedeckel: PPE GF 30
Gleitringdichtung: Kohle / Keramik / NBR
Laufgrad: POM GF 30 / PP GF 30
Laufgradmutter: PP GF 30
Motorwelle: Edelstahl 1.4057
Pumpengehäuse: PPE GF 30
Schrauben: Stahl, verzinkt
Spaltring: Edelstahl 1.4301

Einsatzgebiet

Schwimmbad- und Industriefilteranlagen, Gegenstrom-Schwimmanlagen, Klimaanlage, Schwimmbad-Attraktionen, Reinigungsgeräte u.a.m., bis 90 m³/h Förderstrom.

Ausführung

Die BADU 21-80 ist eine Blockpumpe mit geschlossener Balg-Gleitringdichtung. Diese ist auf der Kunststoff-Laufradnabe montiert. Die Motor- bzw. Pumpenwelle kommt mit dem im Kreislauf befindlichen Wasser nicht in Berührung und sorgt daher für eine Trennung von spannungsführenden und wasserführenden Teilen (elektrische Trennung).

Der Druckstutzen ist um je 90° und zusätzlich 29° im Uhrzeigersinn, von der Saugseite gesehen, drehbar.

Motoren

Sondermotoren auf Anfrage.

Sonstiges

Standard-Klemmkasten-Stellung links. Rechts oder oben auf Anfrage.

Wir empfehlen hier die Abdichtung der Saug- und Druckleitung im Gewinde!

BADU 21-80/.. SG, bedingt selbstansaugend bis 0,5 m, auf Anfrage.

Die Pumpen können in der abgebildeten Ausführung für Schwimmbeckenwasser bis zu einer Gesamtsalzkonzentration von 0,5% (entsprechend 5 g/l) eingesetzt werden.

Bei höheren Salzkonzentrationen bitten wir Sie, Rücksprache mit der Firma SPECK Pumpen zu halten.

Downloads

- [Betriebsanleitung](#)
- [Ersatzteilliste](#)
- [Maßzeichnung](#)
- [Kennlinie](#)
- [Konformitätserklärung](#)
- [Katalogseite](#)